**Curso: DESARROLLO FULL STACK Y TECNOLOGÍAS HÍBRIDAS -068**

**Grupo 8 - Session 5**

**Integrantes:**

Diego Acero

Daniel Buitrago

Breitner Gonzalez

* **Reto que vamos a solucionar:**

¿Cómo podemos disminuir los índices de violencia contra la mujer en la localidad?

* **Cómo lo vamos a solucionar:**

A partir de la creación de un aplicativo movíl con un videojuego interactivo, el cual estaria enfocado a niños y jóvenes.

La historia y la información dentro del aplicativo y el videojuego estarian enfocados para detectar y prevenir comportamientos inadecuados y así generar conciencia de lo que es el maltrato a la mujer y que hacer cuando en el entorno de quien juega se presenten este tipos de comportamientos. Este aplicativo inicialmente estaria desarrollado para dispositivos móviles con los sistemas operativos Android y iOS, junto con una dashboard web, que permita la parametrización de datos como noticias de interes, videos y eventos en la comunidad, esta información seria mostrada en la APP. Por otro lado el aplicativo apoyado en caracteristicas de georreferenciación y realidad aumentada, estaria en la capacidad de ubicar y mostrar los puntos de atención más cercanos.

Puesto que el aplicativo estaria en la capacidad de recolectar información de quien juega o quien utiliza la app se podrian brindar alertas y generar informes a partir de la información de comportamiento de uso la cual estaria integrada con las entidades correspondientes, como policía o comisarías, Involucrando a las familias y a los colegios e instituciones educativas.